

REGULAMIN z dnia 1.08.2017

Koszykarska Liga Biznesu Kraków wrzesień -grudzień 2017

I. Organizator

1. Organizatorem i wykonawcą rozgrywek jest firma Liga Biznesu Sp. z o.o.
2. Koordynatorem sportowym rozgrywek w Krakowie jest Perfect Media Sp. z o.o. Sp. Komandytowa.

II. Cel

1. Promowanie aktywności sportowej poprzez popularyzację koszykówki wśród amatorów i pasjonatów tego sportu.
2. Wyłonienie najlepszych 3 drużyn i zawodników zgłoszonych do rozgrywek.

III. Miejsce, czas

1. Rozgrywki trwają od września do grudnia 2017 r.
2. Rozgrywki odbywają się na boiskach koszykarskich Hali Sportowej w Ośrodku Sportu i Rekreacji Kolna na ul. Kolnej 2 w Krakowie.
3. Organizatorzy udostępniają do wiadomości zgłoszonych drużyn dokładny harmonogram spotkań.

IV. Zgłoszenia

1. Rozgrywki mają charakter zamknięty.
2. W KLB mogą uczestniczyć osoby uprzednio zgłoszone jako reprezentacja firmy. Dopuszcza się możliwość zgłoszenia zespołu składającego się z osób indywidualnych, które przyjmują logo firmy patronackiej.
3. Zgłoszenie drużyny można dokonać na stronie internetowej www.ligabiznesu.pl wypełniając formularz zgłoszeniowy lub przekazać drogą mailową i telefoniczną: krakow@ligabiznesu.pl, 503 058 158
4. Ze względu na limit miejsc dla zespołów biorących udział w rozgrywkach o kwalifikacji zespołów decyduje termin zgłoszenia.
5. Zakwalifikowane zespoły mają obowiązek zapoznać się z niniejszym regulaminem.
6. Zgłaszając drużynę należy podać jej nazwę, skład osobowy (imię, nazwisko), wiek zawodników, płeć, wzrost. Preferowana liczba członków drużyny to 10 osób. Minimalna liczba zawodników wynosi 5.
7. Kapitanowie drużyn są zobowiązani pod rygorem dyskwalifikacji drużyny przez organizatorów do podawania prawdziwych danych w karcie zgłoszeniowej.
8. Kapitan drużyny zakwalifikowanej do turnieju jest zobowiązany dostarczyć organizatorom KLB druk oświadczenia zawodników o zrzeczeniu się roszczeń ubezpieczeniowych z tytułu uszkodzenia ciała powstałego podczas rozgrywek.
9. Przed rozpoczęciem sezonu drużyna powinna dokonać wpłaty na podstawie uprzednio wystawionej faktury VAT na kwotę 4000 zł netto.
10. Organizator KLB przyjmuje również zgłoszenia od osób indywidualnych, które wyrażą chęć udziału w rozgrywkach jako uzupełnienie składu niepełnych drużyn firmowych.
11. Osoby indywidualne wnoszą opłatę 400 zł brutto na sezon za potwierdzeniem KP.
12. Podczas tzw. DRAFT TRENINGU zostaną połączone drużyny z osobami indywidualnymi.
13. W cenie zgłoszenia zespołu zawiera się:
 - promocja zgłoszonej firmy na materiałach promocyjnych KLB.
 - stworzenie profilu drużyny na stronie Ligi.
 - stworzenie profilu zawodników na stronie Ligi.
 - kompleksowa organizacja rozgrywek.

- woda podczas turniejów.

16. Firma biorąca udział w rozgrywkach KLB wyraża zgodę na używanie nazwy oraz loga firmy na potrzeby organizacji Ligi, a także zgadza się na używanie tych znaków w materiałach promocyjnych i na stronie internetowej KLB.

V. Kwalifikacja zespołów

1. Na podstawie rejestracji organizatorzy rozgrywek dokonają kwalifikacji zespołów, które ostatecznie zagrają w rozgrywkach.
2. W zależności od ilości drużyn zostanie przeprowadzone losowanie i podział na grupy.
3. Organizatorzy przyjmują zgłoszenia do turnieju wyłącznie od amatorów koszykówki, co oznacza brak zgłoszenia do jakiegokolwiek organizacji koszykarskich takich jak: Polski Związek Koszykówki, Okręgowe Związki Koszykówki, Polska Liga Koszykówki.
4. Drużyny powinny składać się z osób pełnoletnich.
5. Zawodnik może grać tylko i wyłącznie w jednej drużynie. Za zgodą organizatora zawodnik może zmienić drużynę.
6. Organizatorzy wykluczają wszystkich zawodników którzy byli zgłoszeni do PZKosz, PLK i OZKosz z karencją 5 lat.
7. W rozgrywkach amatorskich nie mogą brać udziału zawodnicy zrzeszeni, pod groźbą dyskwalifikacji po weryfikacji takiego zgłoszenia.
8. Organizatorzy wykluczają z turnieju udział osób należących do I Ligi i innych działających na terenie Polski amatorskich organizacji koszykarskich. Ograniczenie dotyczy ostatnich 2 lat (sezony 2015-2016 i 2016-2017). Zapis ten ma na celu danie możliwości wyrównanej gry wśród pozostałych zawodników.
9. Organizatorzy dopuszczają do udziału w lidze w jednej drużynie maksymalnie 1 osobę należącą do I Ligi i innych działających na terenie Polskich amatorskich organizacji koszykarskich tylko w przypadku jeśli takie osoby są zatrudnione w firmie tworzącej drużynę.
10. Po zamknięciu rejestracji drużyn żadne zmiany danych nie będą wprowadzane.
11. W przypadku złamania jakiegokolwiek zasady regulaminu organizator ma prawo do wykluczenia drużyny z rozgrywek.
12. Drużyny, które będą się zachowywać w sposób agresywny w stosunku do innych uczestników KLB, sędziego i organizatorów zostaną zdyskwalifikowane.
13. W trakcie trwania sezonu możliwe jest dopisywanie zawodników do drużyny tylko do startu 4 kolejki rozgrywek.
14. Podczas rozgrywek KLB obowiązuje przestrzeganie zasad gry fair-play.

VI. Zasady gry

1. W kwestiach nieuregulowanych w powyższym regulaminie stosujemy przepisy gry w koszykówkę PZKosz/FIBA.
2. Decydujące zdanie we wszystkich sporach w trakcie meczu posiada Sędzia Główny Boiskowy.
3. Harmonogram rozgrywek poszczególnych drużyn będzie przekazany do wiadomości przez koordynatora do kapitanów drużyn oraz ogłoszony na stronie KLB ze stosownym wyprzedzeniem.
4. System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych zespołów do danej edycji.
5. Drużyna musi zacząć mecz w składzie minimum 5 osób.
6. Drużyna może kończyć mecz w składzie mniej niż 5 osób.
7. Czas 24 sek. mierzony będzie przez sędziów boiskowych.
8. Przerwa między 1-2 oraz 3-4 kwartą wynosi 2min, przerwa w połowie meczu wynosi 5min.
9. Sędzia boiskowy może ukarać przewinieniem technicznym zawodnika na ławce lub na boisku w trakcie trwania meczu.
10. W przypadku remisu zarządza się dogrywkę, która będzie trwała 2 x 5 min czasu zatrzymywanego. Decyzję każdorazowo podejmuje Sędzia Główny Boiskowy.
11. Kapitan lub Trener wpisany do protokołu zgłasza w trakcie gry "czas" dla drużyny. Drużynie przysługują dwa 30 sekundowe czasy na połowę meczu. Czasy niewykorzystane w 1 połowie nie przenoszą się na 2 połowę meczu.
12. Za każde wygrane spotkanie drużynie zalicza się 2 punkty, za porażkę 1 punkt a za porażkę

walkowerem 0 punktów / w koszach 0:20 /. Jeśli drużyna wycofa się z rozgrywek lub zostanie zdyskwalifikowana - mecze rozegrane zostają zaliczone, natomiast nie rozegrane wpisane będą, jako walkowery dla drużyn przeciwnych.

13. Kolejność zespołów w tabeli ustala się wg ilości zdobytych punktów.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów o miejscu decydują w kolejności: małe punkty lub bilans bezpośredni.

14. Rozgrywki zostaną zweryfikowane, jako przegrane bez gry (walkower), w przypadku gdy drużyna nie stawia się na czas na boisku (maksymalnie do pięciu minut przed rozpoczęciem meczu), drużyna zacznie mecz z mniej niż 5 zawodnikami, drużyna zejdzie z boiska przed końcem spotkania, w drużynie biorą udział zawodnicy nieuprawnieni do gry.

15. Każda nowa drużyna zaczyna rozgrywki od najniższej ligi.

16. W sytuacji gdy drużyna chce przełożyć termin spotkania na inny termin musi niezwłocznie powiadomić koordynatora który w miarę możliwości przeanalizuje taką możliwość.

17. Jeżeli drużyna zmuszona jest poddać mecz walkowerem, Kapitan zobligowany jest do poinformowania o tym Koordynatora Ligi najpóźniej na tydzień przed spotkaniem. W innym wypadku drużyna zostaje ukarana grzywną w wysokość 100 zł. Należność płatna na konto KLB najpóźniej na dzień przed następnym meczem.

18. Kary za przewinienia w sezonie:

Pierwszy Techniczny – 50 zł

Drugi Techniczny - 100 zł

Trzeci Techniczny – 150 zł + dyskwalifikacja na 2 mecze.

Inna ilość przewinień technicznych uzyskanych przez 1 zawodnika w 1 meczu będzie skutkować indywidualnym rozważeniem kary.

VII. Nagrody

1. Organizator zapewnia nagrody dla zwycięskich zespołów za miejsca 1-3 na koniec sezonu.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Drużyna ma obowiązek występowania podczas meczy w jednolitych (jednakowych) strojach z dobrze widocznymi numerami na koszulkach (z przodu i z tyłu). Istnieje możliwość zamówienia strojów meczowych u organizatora Ligi.

2. W przypadku braku stroju lub braku oznaczenia na koszulce Organizator rozgrywek nie dopuści zawodnika do gry.

3. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach mają obowiązek zwrócić szczególną uwagę na bezpieczeństwo swoje i innych zawodników. W tym celu nie będą zakładać biżuterii i innych elementów garderoby, które mogłyby stanowić zagrożenie dla bezpieczeństwa gry.

4. Dane osobowe uczestników będą wykorzystane przez organizatorów i partnerów wydarzenia i nie zostaną ujawnione osobom trzecim.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystywania zdjęć i materiałów filmowych zrealizowanych podczas rozgrywek przedstawiających uczestników w celach informacyjnych i promocyjnych.

6. Organizator rozgrywek zapewnia ochronę danych osobowych zgodnie z wymogami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity Dz.U. 2016 poz. 922).

7. W wyjątkowych sytuacjach organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania rozgrywek bez podania przyczyny.

8. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość wydłużenia terminu przyjmowania zgłoszeń.

9. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów.

10. Organizatorzy nie pokrywają zwrotu kosztów (wpisowe, dojazdu, noclegu itp.).

11. Wszyscy uczestnicy biorą udział w KLB na własną odpowiedzialność.

11. Organizator nie zapewnia uczestnikom ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.

12. Wszyscy uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w rozgrywkach wiąże się z aktywnymi

zajęciami fizycznymi i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, odniesieniem obrażeń ciała i urazami fizycznymi, a także poniesieniem szkód i strat o charakterze majątkowym.

13. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wszelkiego rodzaju wypadki sytuacyjne, uszczerbki na zdrowiu zaistniałe w trakcie rozgrywek, pomiędzy zawodnikami a także osobami postronnymi.

14. Gracze biorą odpowiedzialność za straty wynikające z ich zachowania i gry w trakcie rozgrywek.

15. Każdy uczestnik rozgrywek indywidualnie odpowiada za bezpieczeństwo innych osób sprzętu i infrastruktury podczas użytkowania szatni oraz trwania rozgrywek (w tym za porządek w szatniach oraz stanu ich wyposażenia).