

Regulamin Koszykarskiej Ligi Biznesu

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.1 Organizatorem rozgrywek oraz ligi jest firma Liga Biznesu Sp. z o.o., ul. Bukowińska 22 lok. 203, 02-703 Warszawa („Organizator”). Organizator zarządza rozgrywkami i dba o ich płynność, wyrównany poziom współzawodnictwa oraz bezpieczeństwo zawodników i w przypadku konieczności jest uprawniony do podejmowania decyzji odmiennych niż postanowienia wskazane w regulaminie. Organizator w miarę możliwości będzie podejmował decyzje w porozumieniu z drużynami biorącymi udział w rozgrywkach.

1.2 Rozgrywki Koszykarskiej Ligi Biznesu odbywają się na zasadach opisanych w Regulaminie, w następujących lokalizacjach i godzinach:

- I Ligi w Krakowie, Hala Cracovii, wtorki w godzinach 19:30-22:30,
- I Ligi w Poznaniu, CityZen, środy w godzinach 18:00-22:00,
- Superligi w Warszawie, ul. Polna 7a, wtorki w godzinach 18:00-22:00
- I Ligi w Warszawie, ul. Polna 7a, wtorki w godzinach 18:00-22:00,
- II Ligi w Warszawie, ul. Polna 7a, środy w godzinach 18:00-22:00,
- III Ligi w Warszawie, ul. Polna 7a, środy w godzinach 18:00-22:00,

Organizator zastrzega, że z przyczyn niezależnych od niego podane powyżej lokalizacje oraz godziny rozgrywania spotkań mogą ulec zmianie. Organizator poinformuje drużyny o ew. zmianie lokalizacji lub godziny rozegrania meczu niezwłocznie po podjęciu takiej decyzji, lecz nie później niż 3 dni przed spotkaniem. Zmiana lokalizacji lub terminów rozgrywania spotkań nie może stanowić podstawy do rozwiązania umów lub uzyskania zwrotu opłat za udział w rozgrywkach Koszykarskiej Ligi Biznesu.

Jednocześnie Organizator informuje, iż w kolejnych edycjach rozgrywek możliwe są zmiany hal, w których rozgrywane są spotkania. W przypadku zgłoszenia się zbyt małej liczby drużyn w Warszawie Superliga zostanie przekształcona w I ligę i odpowiednio zmieni się numeracja kolejnych lig. Przekształcenie Superligi w I ligę nie może stanowić podstawy do rozwiązania umów lub uzyskania zwrotu opłat za udział w rozgrywkach Koszykarskiej Ligi Biznesu.

1.3 Każdy zespół rozegra 10 meczów systemem z pauzami lub bez, w zależności od ostatecznej ilości zgłoszonych drużyn.

1.4 Trzy najlepsze drużyny w każdej lidze otrzymają puchar oraz medale.

1.5 Pod koniec sezonu wręczone zostaną nagrody indywidualne:

- MVP Sezonu – gracz o najwyższym wskaźniku EFF z całego sezonu,
- Najlepiej punktujący zawodnik – zawodnik o najwyższej liczbie punktów,

- Najlepszy strzelec za 3 PKT – zawodnik z trójki graczy, którzy zdobyli najwięcej punktów z rzutów za 3 PKT z największym wskaźnikiem trafień.
- 1.6 W ramach udziału w jednej edycji rozgrywek Koszykarskiej Ligi Biznesu Uczestnik (drużyna) ma zapewnione:
- 10 meczów,
 - obsługę 2 sędziów boiskowych (w 3 lidze w Warszawie 1 sędzia),
 - obsługę 1 sędziego stolikowego,
 - w każdym meczu butelka wody 0,5l dla zawodnika,
 - relacja wideo (w 3 Lidze w Warszawie brak relacji wideo),
 - relacja foto,
 - statystyki indywidualne i zespołowe (na stronie www.ligabiznesu.pl i facebook),
 - kompleksowa organizacja rozgrywek.
- 1.7 Firma biorąca udział w rozgrywkach Koszykarskiej Ligi Biznesu wyraża zgodę na używanie nazwy oraz znaku (logo firmy) na potrzeby organizacji ligi, a także zgadza się na używanie tych znaków w materiałach promocyjnych i na stronie internetowej. Przed rozpoczęciem rozgrywek Koszykarskiej Ligi Biznesu Firma (Uczestnik) powinna mieć zawartą umowę i powinna uregulować wszelkie wierzytelności wobec Organizatora.
- 1.8 Wszyscy zawodnicy biorący udział w rozgrywkach Koszykarskiej Ligi Biznesu biorą w niej udział na własną odpowiedzialność i nie będą wnosić jakichkolwiek roszczeń do organizatora ligi.
- 1.9 Zgłoszenie drużyny oraz zawodników w zależności od miasta rozgrywek dokonuje się drogą email na adres warszawa@ligabiznesu.pl, krakow@ligabiznesu.pl lub poznan@ligabiznesu.pl.
- 1.10 Drużyna jak i zawodnicy indywidualni są dopuszczeni do gry w Koszykarskiej Lidze Biznesu dopiero po uiszczeniu opłat na rzecz Organizatora. Termin zapłaty dla firm jest określony w umowach z firmami i widnieje na fakturach, a dla zawodników indywidualnych wypada 10 dni przed startem rozgrywek (po wcześniejszym kontakcie z Organizatorem, w szczególnych sytuacjach dopuszczalne jest uregulowanie wpisowego u Organizatora na hali przed rozpoczęciem meczu).
- 1.11 Zawodnicy zgłoszeni do Koszykarskiej Ligi Biznesu zobowiązani są do przestrzegania regulaminu.
- 1.12 Koszykarska Liga Biznesu jest przeznaczona dla koszykarzy-amatorów. Zawodnicy grający kiedyś w rozgrywkach ligowych PZkosz mogą brać udział w rozgrywkach Koszykarskiej Ligi Biznesu pod warunkiem, że nie byli zgłoszeni do rozgrywek PZkosz przez: 1 sezon III liga, 2 sezony II liga, 3 sezony I liga, 4 sezony Ekstraklasa. W Superlidze wyjątkiem jest sytuacja, w której dany zawodnik grając w II lub III lidze dopuszczony jest do rozgrywek w Koszykarskiej Lidze Biznesu tylko gdy jest zatrudniony w firmie, którą reprezentuje.
- 1.13 W sytuacji, jeżeli z przyczyn zależnych od Organizatora nie będzie mogło się odbyć spotkanie, to Organizator w porozumieniu z drużynami ustali inny termin rozegrania zaległego meczu (może to być inny dzień tygodnia np. sobota).

2. ROZGRYWKI

- 2.1 Każda drużyna zagra zawsze 10 spotkań. Sezon składa się z rundy zasadniczej lub rundy zasadniczej oraz fazy play-off. W zależności od zgłoszonych drużyn liczba kolejek może być różna,

inna też może być ilość spotkań w poszczególnych fazach sezonu np. dla 6 zespołów jest mecz i rewanż bez fazy play – off, 12 zespołów jest to 8 spotkań w sezonie zasadniczym i 2 mecze w fazie play-off, dla 11 zespołów jest to 9 meczy i 1 mecz fazy play-off, dla 10 zespołów jest to 9 spotkań w sezonie zasadniczym i 1 mecz w fazie play-off, natomiast dla 8 zespołów jest to 7 spotkań w sezonie zasadniczym i 3 mecze w fazie play-off.

- 2.2 Drużyna ma obowiązek występowania podczas meczów w jednolitych (jednakowych) strojach z dobrze widocznymi numerami na koszulkach (z przodu i z tyłu).
- 2.3 Terminarz rozgrywek (pierwszy mecz) ustala Liga Biznesu Sp. z o.o. i umieszcza go na swojej stronie internetowej: www.ligabiznesu.pl na 2 dni przed startem danego sezonu rozgrywek Koszykarskiej Ligi Biznesu. W miarę możliwości terminarz będzie znany na cały sezon rundy zasadniczej również na 2 dni przed startem nowego sezonu.
- 2.4 W przypadku gdy w danej lidze drużyn jest więcej niż 8 i nie ma możliwości zagrania wszystkich drużyn ze sobą to przeciwnicy są dobierani losowo.
- 2.5 Wszelkie uwagi dotyczące rozgrywek np. związane z terminarzem należy zgłosić do Organizatora przed rozpoczęciem sezonu, Organizator postara się pomóc, ale nie daje gwarancji jej zrealizowania, natomiast w przypadku preferencji kilku zespołów dotyczących jednego terminu jak i innych kwestii spornych pomiędzy zespołami Organizator podchodzi do tego neutralnie i dokona pełnych starań aby obiektywnie ocenić i rozwiązać daną sytuację.
- 2.6 Jeżeli kapitanowie w porozumieniu i za zgodą Organizatorów dojdą do wspólnej decyzji w pewnych kwestiach jak na przykład dopuszczenie nieregulaminowego zawodnika do rozgrywek w fazie play-off w przypadku gdy jest za mało zdolnych zawodników do gry to Organizator taką zmianę wprowadzi jeśli uzna tę sytuację za szczególną.
- 2.7 Ułożony terminarz w rundzie zasadniczej jest stały, natomiast w sytuacjach wyjątkowych organizator może przełożyć dany mecz lub kolejkę na koniec sezonu zasadniczego (w sytuacjach niewynikających ze strony Organizatora, w szczególnej sytuacji nawet w inny dzień tygodnia np. sobota).
- 2.8 W Koszykarskiej Lidze Biznesu obowiązuje następująca punktacja.
 - mecz wygrany – 2 pkt.,
 - mecz przegrany – 1 pkt.,
 - walkower – 1 pkt.
- 2.9 W przypadku równej ilości punktów w tabeli o kolejności miejsc decyduje w pierwszej kolejności starcie bezpośrednie (wygrana drużyna powinna być na wyższym miejscu), w drugiej kolejności małe punkty (wyższa różnica punktów między punktami zdobytymi i straconymi).
- 2.10 W przypadku, gdy taką samą ilość punktów ma więcej niż 2 zespoły, stosujemy zasadę najmniejszej różnicy małych punktów tzn. im większa jest różnica pomiędzy zyskanymi punktami a straconymi, tym zespół ma wyższe miejsce w tabeli.
- 2.11 Zespół powinien przyjść najpóźniej 10 min przed spotkaniem, a w ustaloną godzinę meczu musi być przebrany i gotowy do gry.
- 2.12 Drużyna powinna liczyć minimalnie ośmiu graczy. Do rozegrania niezbędne jest zgłoszenie się drużyny z czterema graczami. Brak obecności minimum 4 graczy z drużyny oznacza walkower dla

drużyny przeciwnej. Przeciwnik w żadnym wypadku nie jest zobowiązany do zmniejszenia swojej liczby graczy jeżeli druga drużyna wystawi jedynie 4 zawodników.

- 2.13 W drużynie mogą być zawodnicy niebędący pracownikami firmy lub sponsora, o ile spełniają warunki regulaminu.
- 2.14 Czas rozgrywek zatrzymywany jest na 2 minuty przed końcem meczu o ile przewaga punktowa jednej z drużyn jest wyższa niż 6 punktów oraz na ostatnie 24 sekundy każdej kwarty lub połowy.
- 2.15 Dokonamy wszelkich starań aby statystyki z meczów oraz decyzje sędziowskie jak najbardziej odzwierciedlały rzeczywiste wydarzenia podczas meczu, lecz ze względu na czynnik ludzki i szybkie zmiany na boisku mogą występować pewne nieścisłości, które Organizator stara się wyeliminować.
- 2.16 Mecz Gwiazd, Finał Polski, Turniej Streetballowy czy inne wydarzenia są wydarzeniami dodatkowymi, które mogą, ale nie muszą zostać zorganizowane i posiadają swoje regulaminy.

3. FAZA PLAY-OFF ORAZ SPADKI I AWANSE

- 3.1 Zawodnik zespołu może grać w fazie play-off, jeśli rozegrał minimum 3 spotkania w sezonie zasadniczym z tym zespołem w systemie rozgrywek dla 12 i 8 zespołów.
- 3.2 W systemie rozgrywek dla 6, 10, 11 zespołów po 8 meczach dopuszczone są tylko osoby, które rozegrały minimum 3 mecze.
- 3.3 W szczególnych sytuacjach Organizator ma możliwość dopuszczenia do gry nieregulaminowego zawodnika do rozgrywek w fazie play-off np. w sytuacji, gdy duża część zespołu ma kontuzje.
- 3.4 Mecze w fazie play-off odbywają się w te same dni i godziny co mecze w sezonie regularnym z zaznaczeniem, iż mecze o większej randze odbywają się w późniejszych godzinach.
- 3.5 Mecze play-off grane są w ramach grup utworzonych po rundzie zasadniczej i w zależności od zgłoszonych drużyn. Zasadniczo Organizator przyjmuje następujący model rozgrywek:

Dla 12 drużyn z miejsc 1-4, 5-8, 9-12 tworzone są grupy. Najpierw mecz najlepszy z najłabszym w grupie, a następnie wygrany-wygrany i przegrany-przegrany. W przypadku 10 drużyn jest jeden mecz, który decyduje o miejscu w parach 1-2, 3-4, 5-6, 7-8, 9-10. Jeśli w lidze jest 8 zespołów mecze play-off grane są na zasadzie "drabinki", miejsca 1-8, 2-7, 3-6, 4-5, a potem wygrany - wygrany, przegrany-przegrany.

Organizator zastrzega, że ww. model może ulec zmianie na skutek zgłoszenia się mniejszej liczby drużyn, rezygnacji z rozgrywek lub na skutek innych okoliczności, na które Organizator nie ma wpływu. Organizator poinformuje drużyny niezwłocznie o zmianie modelu rozgrywek dla danej ligi przedstawi go drużynom.

- 3.6 Jeśli w danym mieście rozgrywek organizowana jest więcej niż 1 liga to po zakończeniu edycji dwie najlepsze drużyny ligi awansują do ligi wyższej (o ile istnieje), a dwie najłabsze zmieniają ligę na niższą (o ile istnieje).
- 3.7 Punkt 3.6 nie dotyczy Superligi.

- 3.8 Jeśli przed nowym sezonem drużyna, która miała w niej uczestniczyć zrezygnowała z udziału to Organizator może dodać nową drużynę lub drużynę z niższej ligi do dowolnej ligi, która odpowiada poziomowi umiejętności koszykarskich.

Organizator zastrzega, że ma prawo do zmiany składu lig wg swojego uznania (np. w przypadku gdy do ligi zgłosi się drużyna, która wg jego wiedzy prezentuje znacząco wyższy poziom).

4. DRUŻYNA SPONSORSKA

- 4.1 Organizator zastrzega sobie prawo do utworzenia drużyny sponsorskiej, w której skład wchodzi zawodnicy zgłoszeni indywidualnie, którzy grają pod marką sponsora.
- 4.2 Zawodnicy indywidualni mogą być dołączeni do drużyny sponsorskiej lub do drużyny firmowej, w której potrzebni są zawodnicy.
- 4.3 Właścicielami strojów firmowych zawodników indywidualnych jest firma lub sponsor. Po zakończeniu reprezentowania danej drużyny zawodnicy indywidualni zobowiązują się do zwrotu strojów.

5. GRA FAIR PLAY

- 5.1 Wszyscy uczestnicy Koszykarskiej Ligi Biznesu zobowiązani są do przestrzegania zasad gry fair play, zabronione jest wulgarne oraz niebezpieczne zachowanie, które może narazić innych uczestników ligi na utratę zdrowia lub życia.
- 5.2 Zawodnicy zobowiązani są do szanowania decyzji sędziów oraz organizatorów Koszykarskiej Ligi Biznesu.
- 5.3 Jeśli zawodnik lub cała drużyna nie przestrzega regulaminu to Organizator ma możliwość dyskwalifikacji na dowolny okres takiego zawodnika lub drużyny, bez zwrotu opłaty wpisowej.
- 5.4 Wszelkie reklamacje dotyczące meczu należy zgłaszać drogą mailową w przeciągu 24 godzin od wydarzenia. Po tym czasie Organizator może uznać ją za nieważną.
- 5.5 Reklamacje są rozpatrywane w ciągu 3 dni od zgłoszenia.
- 5.6 Biorąc pod uwagę amatorski charakter ligi prosimy kapitanów aby przy wybieraniu zawodników oraz uzupełnianiu składów mieli na uwadze właśnie amatorski charakter rozgrywek. Zawodnicy, którzy wg samodzielnej oceny Organizatora grają na zdecydowanie wyższym poziomie mogą zostać niedopuszczeni do gry.

PRZEPISY GRY

- I. W spotkaniach Koszykarskiej Ligi Biznesu w Krakowie, Warszawie i Poznaniu obowiązują przepisy Międzynarodowej Federacji Koszykówki – FIBA z poniższymi zmianami:
- czas gry w I, II i III kwarcie – 3x10 minut ciągłego czasu gry, bez zatrzymywania czasu,
 - IV kwarta – 10 minut, czas zatrzymywany zgodnie z przepisami podczas 2 ostatnich minut (jeśli różnica wyniku równa bądź mniejsza niż 6 punktów) w innym przypadku bez zatrzymywania czasu oraz zawsze zatrzymywanie na ostatnie 24 sekundy meczu,

- Jest jedna dogrywka, która trwa 2 minuty liczone zgodnie z regułami FIBA (bez zatrzymywania czasu, tylko na ostatnie 24 sekundy),
- każdej z drużyn przysługują trzy 30 sekundowe przerwy na żądanie. Jedna przerwa w pierwszej połowie oraz dwie w drugiej połowie (+ jedna dodatkowa w dogrywce),
- przerwę na żądanie zgłasza dowolny zawodnik na boisku, z ławki rezerwowych lub trener,
- w spotkaniach mierzony jest czas 24 sekund na rozegranie akcji, o jego upływie decyduje sędzia boiskowy.

Lub przepisy jak powyżej, uwzględniając poniższe zmiany:

- spotkanie jest podzielone na dwie połowy, każda z nich trwa 20min,
- czas zatrzymywany zgodnie z przepisami podczas 2 ostatnich minut (jeśli różnica wyniku równa bądź mniejsza niż 6 punktów) w innym przypadku bez zatrzymywania czasu oraz na ostatnie 24 sekundy meczu.

- II. W szczególnych przypadkach w rundzie zasadniczej istnieje możliwość zagrania 2 razy z tym samym zespołem - jednak organizatorzy będą starać się unikać takich sytuacji.

KARY Koszykarska Liga Biznesu 2018

- I. Po otrzymaniu drugiego, trzeciego, czwartego i większej ilości przewinień technicznych w ciągu trwania edycji zawodnik zostaje automatycznie ukarany odsunięciem od gry w jednym spotkaniu (kolejnym w terminarzu rozgrywek).
- I. Sędzia główny spotkania może zawiesić zawodnika, trenera lub drużynę na czas określony lub nieokreślony za niesportowe zachowanie przed, w trakcie i po meczu.